

Polya定理

信科08级 张弛00848231

基本概念：置换

- 一个 $2 \times N$ 的变换矩阵

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$$

- 置换运算：连接运算,满足结合律

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

基本概念：群

- 群 G 是一个元素集合和 G 上的二元运算 \oplus
- 满足以下性质：
- 封闭性：若存在 $a, b \in G$ ，那么 $a \oplus b \in G$
- 结合律： $(a \oplus b) \oplus c = a \oplus (b \oplus c)$
- 单位元：存在 $e \in G$ ，对于任意 $a \in G$ 都满足

$$a \oplus e = e \oplus a = a$$

- 逆元素：对任意 $a \in G$ ，存在 $b \in G$ ，使得

$$a \oplus b = e \text{ 记 } b = a^{-1}$$

置换群

- 以置换为元素的群，运算为连接运算
- 定义 Z_k 为在置换 k 的运算下不动的标记数

$$Z_{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}} = 4 \quad Z_{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}} = 2$$

- 定义 C_k 为在置换 k 的运算下循环总数

$$C_{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}} = 4 \quad C_{\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}} = 3$$

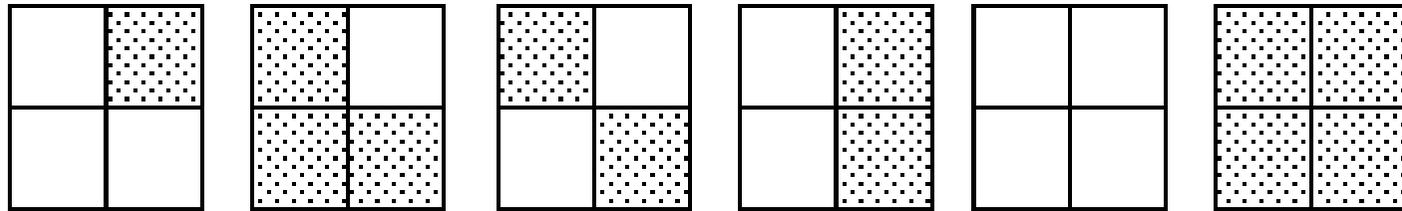
Burnside引理

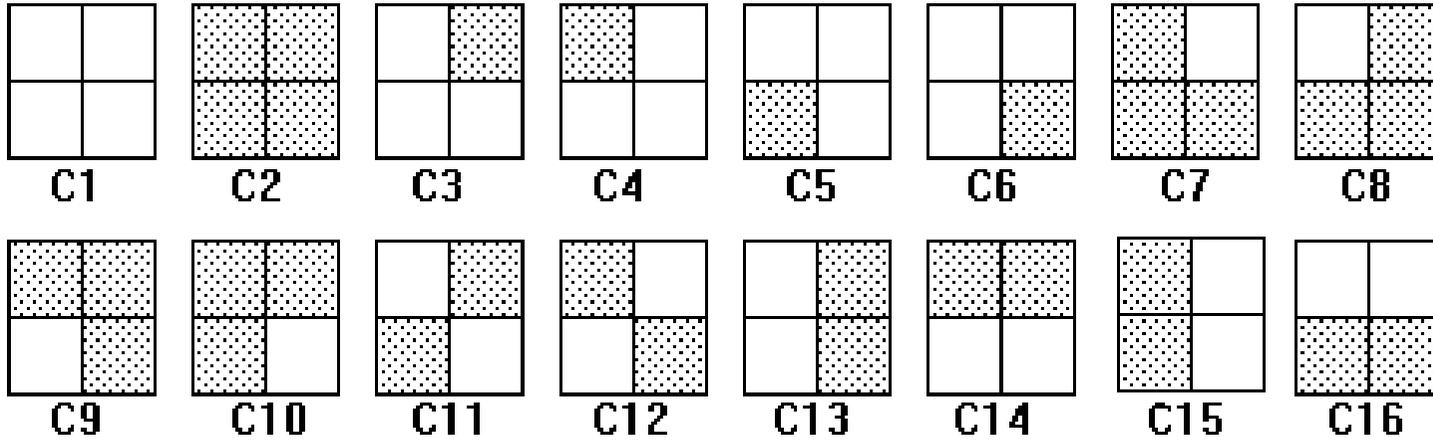
- 设 $G = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_{|G|}\}$ 是 $N = \{1, 2, 3, \dots, N\}$ 上的置换群， G 在 N 上可引出不同的等价类，其不同的等价类个数为

$$l = \frac{1}{|G|} \left[Z_{a_1} + Z_{a_2} + Z_{a_3} \dots + Z_{a_{|G|}} \right]$$

实例

- 给一个 2×2 的矩阵进行黑白染色，如果染色方案 a 可以通过旋转以后得到 b ，那么我们认为他们是相同的，求一共有多少种不同的染色方案。





$$\begin{aligned}
 a_1 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix} \\
 a_2 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 6 & 3 & 4 & 5 & 10 & 7 & 8 & 9 & 12 & 11 & 16 & 13 & 14 & 15 \end{pmatrix} \\
 a_3 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 5 & 6 & 3 & 4 & 9 & 10 & 7 & 8 & 11 & 12 & 15 & 16 & 13 & 14 \end{pmatrix} \\
 a_4 &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 6 & 3 & 8 & 9 & 10 & 7 & 12 & 11 & 14 & 15 & 16 & 13 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

$$Z_{a_1} = Z \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \end{pmatrix} = 16$$

$$Z_{a_2} = Z \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 6 & 3 & 4 & 5 & 10 & 7 & 8 & 9 & 12 & 11 & 16 & 13 & 14 & 15 \end{pmatrix} = 2$$

$$Z_{a_3} = Z \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 5 & 6 & 3 & 4 & 9 & 10 & 7 & 8 & 11 & 12 & 15 & 16 & 13 & 14 \end{pmatrix} = 4$$

$$Z_{a_4} = Z \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & 9 & 10 & 11 & 12 & 13 & 14 & 15 & 16 \\ 1 & 2 & 4 & 5 & 6 & 3 & 8 & 9 & 10 & 7 & 12 & 11 & 14 & 15 & 16 & 13 \end{pmatrix} = 2$$

$$l = \frac{1}{|G|} \left[Z_{a_1} + Z_{a_2} + Z_{a_3} \dots + Z_{a_{|G|}} \right]$$

$$= \frac{16 + 2 + 4 + 2}{4} = 6$$

思考题

- 求将1~3填到一个圆圈上不同的方案数
- 将一个 $1*3$ 的格子黑白染色的不同方案数

Polya定理

- 设 $G = \{a_1, a_2, a_3, \dots, a_{|G|}\}$ 是 $N = \{1, 2, 3, \dots, N\}$ 上的置换群，现用 m 种颜色对这 N 个对象进行染色，其不同的染色方案为

$$l = \frac{1}{|G|} \left[m^{C_{a_1}} + m^{C_{a_2}} + m^{C_{a_3}} + \dots + m^{C_{a_{|G|}}} \right]$$

回到例题

- 我们需要染色的对象是4个格子，所以置换是针对于这4个格子而言

转0度 $a_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix}$

转90度 $a_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

转180度 $a_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

转270度 $a_4 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix}$

1	2
3	4

$$C_{a_1} = C \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \end{pmatrix} = 4$$

$$C_{a_2} = C \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \end{pmatrix} = 1$$

$$C_{a_3} = C \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 4 & 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = 2$$

$$C_{a_4} = C \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 3 & 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} = 1$$

$$l = \frac{1}{|G|} \left[m^{C_{a_1}} + m^{C_{a_2}} + m^{C_{a_3}} + \dots + m^{C_{a_{|G|}}} \right]$$

$$= \frac{(2^4 + 2^1 + 2^2 + 2^1)}{4} = 6$$

思考题

- 对 3×3 的矩阵进行黑白染色，方案数？
- 对 2×2 的矩阵进行黑白染色，旋转，左右、上下翻转后相同的认为方案一样，方案数？

SGU 294 He's Circle

- 将一个含有 N 个珠子的项链黑白染色
- 如果通过旋转相同那么认为一样
- 求一共有多少染色法
- $N \leq 200000$

置换群的构造

- 简单的情况下，全部变化规则放到一起，直接构成置换群
- 但是一般情况下，上述情况并不存在
- **注意，置换的连接操作不满足交换律**
- 若初始只有两个不同的置换 a 和 b ，那么根据封闭性， $a \oplus b, b \oplus a \in G$ 然后继续根据封闭性

$$a \oplus (a \oplus b), a \oplus (b \oplus a),$$

$$(a \oplus b) \oplus a, (b \oplus a) \oplus a,$$

$$b \oplus (a \oplus b), b \oplus (b \oplus a) \dots$$

SGU 208 Toral Ticket

- 给出一张纸，上面有 $M * N$ 个格子，每个格子可以涂黑色或者白色
- 现在对于一张纸，我们先把他的长的那一边粘起来，然后这个纸就成了一个圆柱状，然后再把这个圆柱首尾相连，这样就粘出了一个“环”
- 求一共有多少种本质不同的纸可以粘出不同的这样的环

题目分析

- 把同一张纸上的所有位置按一个 (D_x, D_y) 的向量全部移动一次，产生的环肯定相等
- 把这张纸旋转180度，产生的环肯定相等
- 当 $N = M$ 时，旋转90、270度，也相等

题目分析

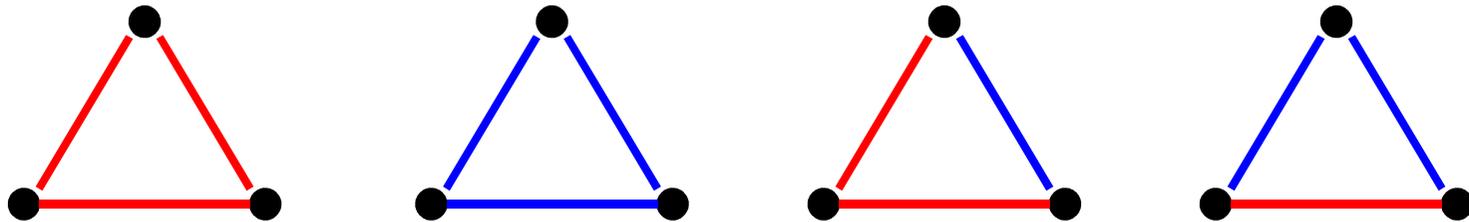
- 但是我们会发现，如果直接把移动的置换和旋转的置换放在一起，他们是不满足封闭性的
- 需要连接置换：枚举移动向量 (D_x, D_y) 和翻转角度，新置换为【移动】+【翻转】
- 可验证这样的置换满足置换群性质。

作业

- POJ 2409 Let it Bead
- SGU 208 Toral Ticket
- SGU 294 He's Circle (时限较严，若实在不能AC，不严格要求)
- 学有余力的同学，可以挑战一下自己

SGU 282 Isomorphism

- 给一个 N 个节点的无向完全图
- 用 m 个颜色给每条边进行染色
- 求本质不同的方案数



题目分析

- 点对应关系确定边对应关系
- 点置换 \rightarrow 边置换
- 基本思路：枚举点置换，算出对应的边置换
- 复杂度： $O(N!)$

进一步观察

- 观察两个点置换

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} (1,2) & (1,3) & (2,3) \\ (2,1) & (2,3) & (1,3) \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} (1,2) & (1,3) & (2,3) \\ (1,3) & (1,2) & (3,2) \end{pmatrix}$$

- 结构相同的点置换 \rightarrow 循环数相同的边置换

分析结构

- 一个点置换的结构描述: $L_1 \leq L_2 \leq L_3 \dots \leq L_K$
- 满足 $L_1 + L_2 + L_3 \dots + L_K = N$
- 当 $N = 53$ 时, 本质不同的点置换结构不到 300000
- 可以通过搜索得出

确定边置换

- 得到确定的点置换结构 $L_1 \leq L_2 \leq L_3 \dots \leq L_K$ 后，计算边置换的循环数
- 第一类边：端点在不同的点循环 L_i 和 L_j 内，一个循环覆盖 $LCM(L_i, L_j)$ 条边，一共 $L_i * L_j$ 条边，所以循环数为

$$\frac{L_i \times L_j}{LCM(L_i, L_j)} = \frac{L_i \times L_j}{L_i \times L_j / \gcd(L_i, L_j)} = \gcd(L_i, L_j)$$

确定边置换

- 第二类边：两端点在同一个循环 L_i 内
- 分奇偶讨论：
- L_i 是奇数，每个循环覆盖 L_i 条边，一共 $C(L_i, 2)$ 条边，所以循环数为

$$\frac{C(L_i, 2)}{L_i} = \frac{L_i \times (L_i - 1) / 2}{L_i} = \frac{L_i - 1}{2}$$

- L_i 是偶数，一个特例：覆盖 $L_i/2$ 条边的循环

$$\frac{C(L_i, 2) - L_i / 2}{L_i} + 1 = \frac{L_i \times (L_i - 2) / 2}{L_i} + 1 = \frac{L_i}{2}$$

小结

- 得到确定的点置换结构 $L_1 \leq L_2 \leq L_3 \dots \leq L_K$ 后，边置换的循环数为

$$C = \sum_{i=1}^k \left\lfloor \frac{L_i}{2} \right\rfloor + \sum_{i=1}^{k-1} \sum_{j=i+1}^k \gcd(L_i, L_j)$$

统计目标

- 实际 $N!$ 个点置换中，有多少个 $L_1 \leq L_2 \leq L_3 \dots \leq L_K$ 结构呢？
- 一个循环看成一个圆排列，现在要把 N 个人分配到 k 个长度分别为 $L_1 \leq L_2 \leq L_3 \dots \leq L_K$ 的独立不相关圆排列中
- 因为有 $L_i = L_{i+1}$ 的情况，设 B_i 为有多少个 $L_j=i$
- 总分配数为

$$S = \frac{N!}{L_1 \times L_2 \times \dots \times L_k \times B_1 \times B_2 \times \dots \times B_k !}$$

最终总结

- 通过搜索，确定点置换长度 $L_1 \leq L_2 \leq L_3 \dots \leq L_K$
- 点置换长度确定，计算满足该特征的个数

$$S = \frac{N!}{L_1 \times L_2 \times \dots \times L_k \times B_1 \times B_2 \times \dots \times B_k!}$$

- 计算该特征点置换引导出的边置换循环数

$$C = \sum_{i=1}^k \left\lfloor \frac{L_i}{2} \right\rfloor + \sum_{i=1}^{k-1} \sum_{j=i+1}^k \gcd(L_i, L_j)$$

- 记入答案 $Ans = Ans + S \times m^C$